

Parrot
AR.Drone 2.0

Manual del usuario



<http://ardrone2.parrot.com/support>

Indice

Precauciones de seguridad

Advertencia sobre la epilepsia.....	3
Movimientos repetidos y fatiga ocular.....	3
Imanes	4
Utilización y mantenimiento.....	4
Advertencias sobre la utilización de la batería.....	5
Advertencia sobre el respeto de la intimidad.....	7
Animales domésticos	8

Primera utilización

Antes de comenzar	9
Batería	10
Utilización en el interior.....	11
Utilización en el exterior	12
Conexión.....	13
LEDs	14
Si tiene algún problema.....	15

Vuelo libre

Antes de comenzar	18
Pilotaje	18
Ajustes	23
Gestionar fotos y vídeos	27
Actualización.....	28
AR.Games	29

Información general

Descarga de responsabilidad.....	30
Garantía	30
Modificaciones.....	32
Eliminación correcta de este producto.....	32
Marcas registradas	33

Precauciones de seguridad

Lea detenidamente las advertencias siguientes antes de utilizar o dejar que su hijo utilice el AR.Drone 2.0. No respetar estas recomendaciones podría provocar heridas.

Advertencia sobre la epilepsia

Algunas personas (1 de cada 4.000 aproximadamente) pueden sufrir crisis de epilepsia o perder el conocimiento al recibir estímulos luminosos fuertes, como una sucesión rápida de imágenes o de iluminaciones. Estas personas se exponen a una crisis si juegan a algunos videojuegos que tengan estas estimulaciones, aunque no tengan antecedentes médicos en este sentido o nunca hayan sufrido crisis de epilepsia.

Si usted o algún miembro de su familia ya ha presentado síntomas de epilepsia (crisis o pérdida de consciencia) al recibir estímulos luminosos, consulte a su médico antes de utilizarlo.

Los padres deben prestar especial atención a sus hijos cuando jueguen a videojuegos.

Si usted o su hijo presenta alguno de los siguientes síntomas: vértigo, trastornos de visión, contracción de los ojos o los músculos, pérdida momentánea de consciencia, trastornos en la orientación, crisis o movimientos involuntarios o convulsiones, detenga el juego inmediatamente y consulte a un médico antes de volver a jugar.

Para reducir el riesgo de sufrir una crisis al utilizar un videojuego:

Juegue en una habitación bien iluminada y manténgase lo más alejado posible de la pantalla.

Haga una pausa de 15 minutos cada hora.

Evite jugar cuando esté cansado o con falta de sueño.

Movimientos repetidos y fatiga ocular

Jugar a videojuegos durante varias horas puede fatigar los músculos y las articulaciones, los ojos o incluso irritar la piel. Siga las siguientes instrucciones para evitar problemas de tendinitis, el síntoma del túnel carpiano, una fatiga ocular o irritaciones de la epidermis:

- ✓ Evite jugar en exceso. Se recomienda a los padres que controlen que sus hijos jueguen de manera adecuada.
- ✓ Realice una pausa de 10 ó 15 minutos cada hora, aunque se sienta bien.
- ✓ Si nota que tiene las manos, muñecas, brazos u ojos cansados o doloridos al jugar, descanse varias horas antes de jugar de nuevo.
- ✓ Si la fatiga o el dolor persisten durante o después de una partida, deje de jugar y consulte a un médico.

Imanes

No apto para niños menores de 14 años. Este producto contiene imanes pequeños. Una vez tragados, los imanes pueden pegarse uno con otro a través de los intestinos y provocar heridas graves. Consulte inmediatamente a un médico en caso de ingestión de imanes.

Utilización y mantenimiento

El AR.Drone 2.0 no es apto para menores de 14 años.

Para utilizar el AR.Drone 2.0 en interiores instale la carcasa con anillas para proteger el AR.Drone 2.0 en caso de que choque con otro objeto.

Asegúrese de mantener siempre el control visual del AR.Drone 2.0 mientras lo esté utilizando, sobre todo para que el aparato no entre en contacto con personas, animales o bienes.

La utilización del AR.Drone 2.0 en algunos lugares públicos (por ejemplo estaciones, aeropuertos...) o en la vía pública puede no estar autorizada. Asegúrese de que está permitido utilizarlo en el lugar en el que se encuentra.

Utilice el AR.Drone 2.0 respetando la vida privada de las personas.

Asegúrese de que nadie esté colocado a menos de 1 metro cuando despegue o aterrice el AR.Drone 2.0.

No pierda nunca de vista el AR.Drone 2.0 para evitar que el aparato choque con otras personas,

animales domésticos u objetos.

Las hélices del AR.Drone 2.0 cuando vuela pueden causar daños en personas u objetos. No toque el AR.Drone 2.0 durante el vuelo. Espere a que las hélices se hayan detenido totalmente antes de manipular el AR.Drone 2.0. Mantenga alejados a los niños y los animales domésticos. Mantenga siempre una distancia suficiente entre las hélices y otra persona, animal u objeto.

No obstruya los orificios de ventilación. Utilice sólo los accesorios que especifica el fabricante.

Puede ocurrir que la cámara del AR.Drone 2.0 no grabe correctamente si está cerca de fuertes campos magnéticos, ondas de radio o fuertes radiaciones.

En caso de que penetre arena o polvo en el AR.Drone 2.0, puede ocurrir que éste ya no funcione correctamente, de manera irreversible.

No utilice el AR.Drone 2.0 con malas condiciones meteorológicas (lluvia, fuerte viento o nieve) o cuando las condiciones de visibilidad sean insuficientes (noche).

Mantenga el AR.Drone 2.0 lejos de líneas de alta tensión, árboles, edificios u otras zonas potencialmente peligrosas.

Evite utilizar el AR.Drone 2.0 en un entorno sobrecargado de redes Wi-Fi® (routers, internet box). Cuantas menos redes Wi-Fi haya en las cercanías mejor podrá utilizar el AR.Drone 2.0.

No utilice este aparato cerca de sustancias líquidas. No coloque el AR.Drone 2.0 en el agua o sobre una superficie húmeda. Podría provocarle daños irreversibles.

Advertencias sobre la utilización de la batería

La utilización de una batería de Litio Polímero conlleva riesgos importantes que podrían causar daños en personas y bienes, por lo que el usuario se compromete a asumir la responsabilidad.

El fabricante y el distribuidor no pueden controlar la correcta utilización de la batería (carga, descarga, almacenaje, etc.), por lo que no podrán ser considerados responsables de los daños que éstas puedan causar en personas o bienes.

Si se produce una fuga en la batería, impida que el líquido entre en contacto con su piel o sus ojos. En caso de contacto con la piel, lávese abundantemente con agua y jabón. En caso de contacto con

los ojos, enjuáguelos abundantemente con agua fría y consulte a un médico. Si constata un olor, ruido o humo sospechosos alrededor del cargador, desconéctelo inmediatamente.

No respetar estas instrucciones podría provocar una emisión de gases, un incendio, una electrocución o una explosión.

Carga

La batería Parrot debe ser utilizada únicamente con el cargador Parrot.

No utilice nunca un cargador que esté deteriorado. No cargue una batería que esté hinchada, haya perdido líquido o esté dañada.

No sobrecargue la batería. Cuando esté completamente cargada, desconéctela del cargador. No ponga a cargar la batería si se acaba de terminar de cargar, podría provocar un recalentamiento.

No cargue la batería cerca de materiales inflamables o sobre una superficie inflamable (moqueta, parquet, muebles de madera...) o conductora. No deje la batería sin vigilancia mientras esté cargando.

No cargue la batería justo después de utilizar el AR.Drone, cuando esté aún caliente. Deje que se enfríe hasta quedar a temperatura ambiente.

No tape la batería ni el cargador cuando se esté cargando.

Recargue la batería a una temperatura de entre 0°C y 40°C.

Utilización y conservación

No utilice una batería hinchada, que haya perdido líquido, esté deteriorada o emita un olor particular.

No deje la batería al alcance de los niños.

No tire la batería al fuego. Evite que la batería entre en contacto con un líquido. No deje el aparato bajo la lluvia ni cerca de una fuente de humedad. No meta la batería en un horno microondas o en un depósito a presión.

No intente desmontar, perforar, deformar o cortar la batería. No coloque ningún objeto sobre la batería o el cargador. Evite que se caiga la batería.

No limpie el cargador con un disolvente, alcohol o cualquier otro disolvente inflamable.

Evite crear un cortocircuito. Evite un contacto directo con la electrolisis que contiene la batería. La electrolisis y los vapores de electrolisis son nocivos para la salud.

Conserve el aparato a temperatura ambiente; no lo exponga a temperaturas extremas. No someta el aparato a variaciones de temperatura importantes.

No coloque el producto cerca de una fuente de calor.

Saque la batería si piensa que no va a utilizar el aparato.

Desconecte el cargador cuando no esté cargando la batería.

Reciclaje

No te deshagas de la batería tirándola al cubo de basura porque se trata de una práctica perjudicial para el medio ambiente.

Las baterías deterioradas o inutilizables se deben echar a un contenedor especialmente reservado para ellas. Infórmese en su ayuntamiento sobre la recogida selectiva de residuos en su municipio.

Advertencia sobre el respeto de la intimidad

Guardar y publicar una imagen de una persona sin su consentimiento puede constituir un atentado contra su imagen, contra su vida privada y es susceptible de comprometer su responsabilidad.

Solicite autorización antes de filmar a personas, especialmente si desea conservar grabaciones y/o publicar sus vídeos en Internet o en cualquier otro medio. No difunda imágenes denigrantes o que puedan atentar contra la reputación o la dignidad de una persona. Queda estrictamente prohibido y puede ser sancionado por ley el uso del AR.Drone 2.0 con fines de vigilancia o espionaje. Cerciórese de que el uso que realiza de las cámaras integradas en el AR.Drone 2.0 cumple las disposiciones legales sobre la ley de protección de la vida privada.

Animales domésticos

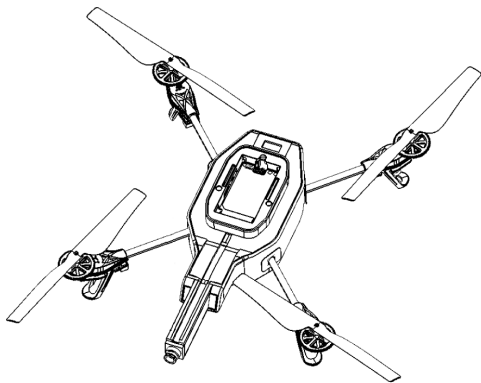
Evite utilizar el AR.Drone 2.0 cerca de animales domésticos, especialmente de perros. El AR.Drone 2.0 tiene entre sus componentes un altímetro de ultrasonidos (frecuencia de emisión: 40kHz). Los ultrasonidos pueden afectar a algunos animales domésticos, en especial a los perros. Por ello, utilizar el AR.Drone 2.0 cerca de un perro puede provocar un comportamiento inhabitual e incluso peligroso en él.

Primera utilización

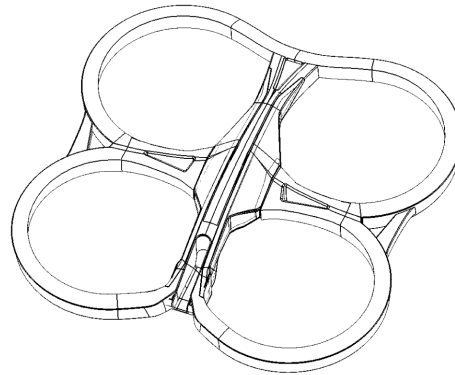
Antes de comenzar

Nota : Para facilitar la comprensión, el iPod touch®, el iPhone®, el iPad® se denominarán con el término de "smartphone" en este manual.

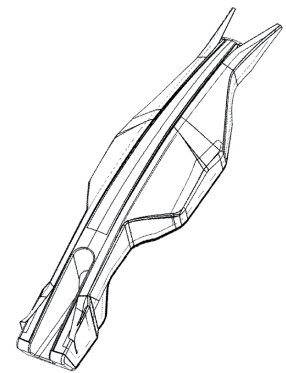
Contenido del embalaje



AR.Drone 2.0



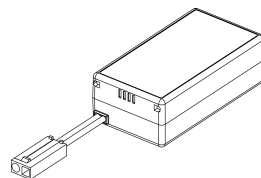
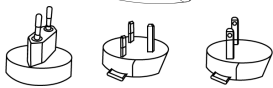
Carcasa para interior



Carcasa para exterior



Cargador



Bateria



Adhesivos

Nota : Quite los adhesivos de protección del AR.Drone 2.0, la cámara y las 2 carcasas.

Dispositivo de detección

Conserve el dispositivo de detección incluido en el embalaje. Deberá utilizarlo para jugar a los juegos AR.Race 2 et AR.Rescue 2.

Descargando la aplicación

Conéctese al App StoreSM y descargue la aplicación gratuita *AR.Drone*.

Batería

Recargar la batería

1. Seleccione el adaptador correspondiente a su país e introdúzcalo en el cargador.
2. Conecte la batería al cargador y enchufe el cargador a la red eléctrica.



El tiempo de carga de la batería es de 1 hora 30 minutos.

Nota: Las baterías del AR.Drone 2.0 funcionan con el AR.Drone y las baterías del AR.Drone funcionan con el AR.Drone 2.0. Sin embargo, el cargador del AR.Drone 2.0 no permite recargar las baterías del AR.Drone y el cargador del AR.Drone no permite recargar las baterías del AR.Drone 2.0.

Colocar la batería

1. Coloque la batería en el alojamiento previsto para ella.
2. Asegúrese de que quede correctamente sujeta utilizando el sistema de agarre.
3. Conéctela al AR.Drone.



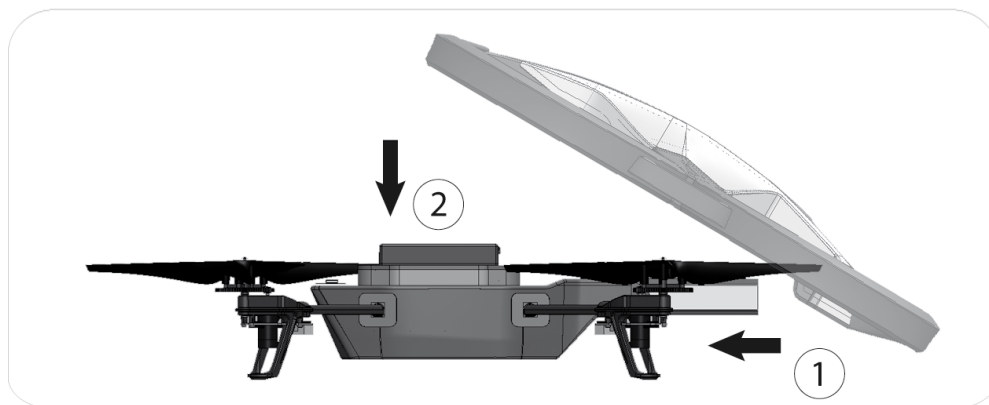
Comprobar el nivel de batería del smartphone

Para utilizar el AR.Drone en condiciones óptimas, asegúrese de que la batería del smartphone está bien cargada. Un nivel de batería bajo o medio puede hacer que el rendimiento del AR.Drone sea menor (en la reactividad de los mandos, la calidad del flujo de vídeo...).

Utilización en el interior

Advertencia: Evite que el AR.Drone 2.0 vuele cerca de niños, animales domésticos u objetos frágiles.

- Instale la carcasa interior para proteger el AR.Drone 2.0 en caso de que choque con algún objeto.



- Coloque el AR Drone en el centro de una habitación (de 4m x 4m como mínimo), sin obstáculos. Manténgase 1 metro detrás del aparato (la parte delantera del aparato es fácilmente

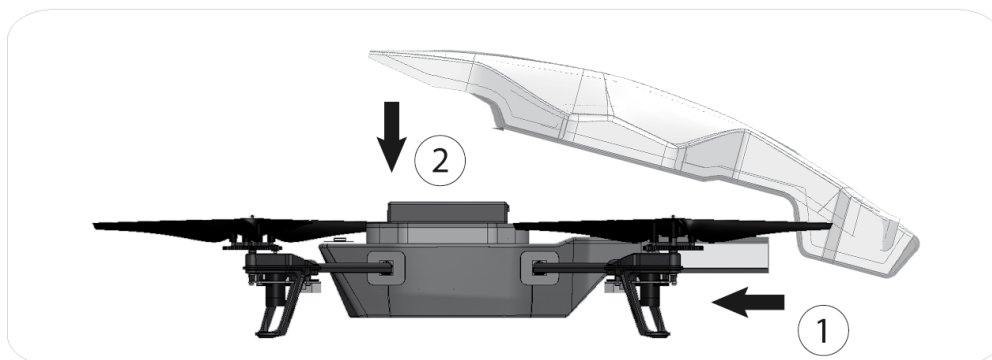
identificable gracias a la cámara).

- En los ajustes de la aplicación *AR.Drone*, desactive las opciones **Outdoor Hull** y **Outdoor Flight**.



Utilización en el exterior

- Instale la carcasa exterior.



- Coloque el AR.Drone 2.0 sobre una superficie plana y seca, en una zona sin obstáculos. Manténgase 1 metro detrás del aparato (la parte delantera del aparato es fácilmente identificable gracias a la cámara).
- En los ajustes de la aplicación *AR.Drone*, active las opciones **Outdoor Hull** y **Outdoor Flight**.



- No utilice el Parrot AR.Drone 2.0 con malas condiciones meteorológicas (lluvia, fuerte viento o nieve) o cuando las condiciones de visibilidad sean insuficientes (noche). Aunque el piloto automático compensa las turbulencias que se puedan producir por el viento, evite que el AR.Drone

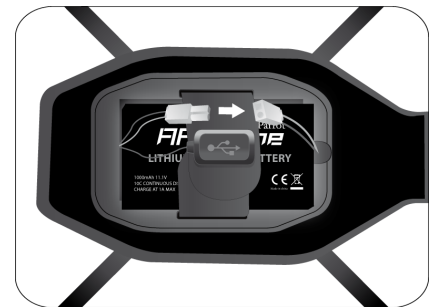
vuele si la velocidad de viento supera los 15Km/h.

Note: Recuerde siempre que la fuerza del viento que nota en el lugar en el que está pilotando el AR.Drone puede ser muy diferente a la fuerza del viento que hay en el lugar en el que está el AR.Drone. Puede ser la razón de los cambios de trayectoria no deseados.

Conexión

Conectar el smartphone al AR.Drone 2.0

1. Retire la carcasa e introduzca la batería en el AR.Drone 2.0. Asegúrese de que la batería esté sujeta y conéctela al AR.Drone 2.0.
2. Espere a la inicialización de los motores.
3. Lance en el smartphone una búsqueda de redes Wi-Fi disponibles. Si utiliza un iPhone, seleccione **Ajustes > Wi-Fi**.
4. Seleccione "ardrone2_parrot".
5. Espere hasta que el smartphone se conecte a la Wi-Fi del AR.Drone 2.0. Esta conexión está representada generalmente con la aparición del logotipo Wi-Fi en la pantalla del smartphone.
6. Inicie la aplicación *AR.Drone*.
> Aparecerá la pantalla de inicio. Está conectado.



Nota : Una vez establecida la conexión entre el smartphone y el AR.Drone, ambos aparatos quedan automáticamente emparejados. El AR.Drone sólo se podrá utilizar con el smartphone que acaba de conectar. Para utilizar el AR.Drone con otro smartphone, consulte la sección [Utilizar el AR.Drone 2.0 con varios smartphone](#).

Utilizar el AR.Drone 2.0 con varios smartphones

Si desea utilizar el AR.Drone 2.0 con un smartphone distinto al primer smartphone conectado al AR.Drone 2.0, la opción **Emparejamiento** debe estar desactivada en los ajustes de la aplicación *AR.Drone*. Si la opción **Emparejamiento** está activada, no será posible conectar ningún otro smartphone a su AR.Drone 2.0.

Para desactivar la opción **Emparejamiento** :

1. Abra *AR.Drone* y pulse **DESPEGAR**.
2. Pulse .
3. Desactive la opción **Emparejamiento**.

PAIRING **OFF**

LEDs

Los LEDs (Diodos Electroluminiscentes) corresponden a las pequeñas luces rojas o verdes. Podemos distinguir 2 tipos de LEDs en el AR.Drone:

- los 4 LEDs de motores que se encuentran en las hélices;
- el LED del sistema, que se encuentra debajo del AR.Drone.

LEDs de motores

Comportamiento de los LEDs	Significado
Los 4 LEDs están en rojo	Puesta en funcionamiento Ha ocurrido un problema
Cada LED parpadea de color rojo, uno tras otro	Los motores se están inicializando.
Los 4 LEDs parpadean en verde	El AR.Drone 2.0 está despegando o aterrizando.
Los 2 LEDs delanteros están en verde	El AR.Drone 2.0 está volando. Estos colores le permitirán distinguir fácilmente la parte trasera y delantera del AR.Drone 2.0 (cuando esté lejos del aparato).
Los 2 LEDs traseros están en rojo	Ha ocurrido un problema

LED del sistema

Espera 20 segundos después de conectar la batería al AR.Drone 2.0 y compruebe después el color del LED del sistema.


Nota: Evite girar el AR.Drone para comprobar el color del LED del sistema. Es preferible que levante el aparato.

Si el LED está verde, ya puede despegar.

Si transcurridos 20 segundos, el LED está rojo o naranja, desconecte y vuelva a conectar la batería.

Si tiene algún problema

Comprobar la dirección IP del AR.Drone 2.0

Compruebe que la dirección IP aparece en la red del AR.Drone 2.0. Para ello, seleccione **Ajustes > Wi-Fi** y pulse la flecha  a la derecha en la línea de la red "ardrone2".

En el campo IP debe haber una dirección IP que comience por 192.168.1.X.



Si la dirección IP comienza por 169, no se podrá establecer la conexión entre el smartphone y el AR.Drone.


IP Address 169.254.131.172 ✖

Esta dirección IP incorrecta puede deberse a tres problemas. [Consulte nuestra sección de preguntas frecuentes \(FAQ\)](#) para más información.

Desactivar la opción Emparejamiento

Si desea utilizar el AR.Drone 2.0 con un smartphone distinto al primer smartphone conectado al AR.Drone 2.0, la opción **Emparejamiento** debe estar desactivada en los ajustes de la aplicación *AR.Drone*. Si la opción **Emparejamiento** está activada, no será posible conectar ningún otro smartphone a su AR.Drone 2.0.

Para desactivar la opción **Emparejamiento** :

1. Abra *AR.Drone* y pulse **DESPEGAR**.
2. Pulse .
3. Desactive la opción **Emparejamiento**.

PAIRING **OFF**

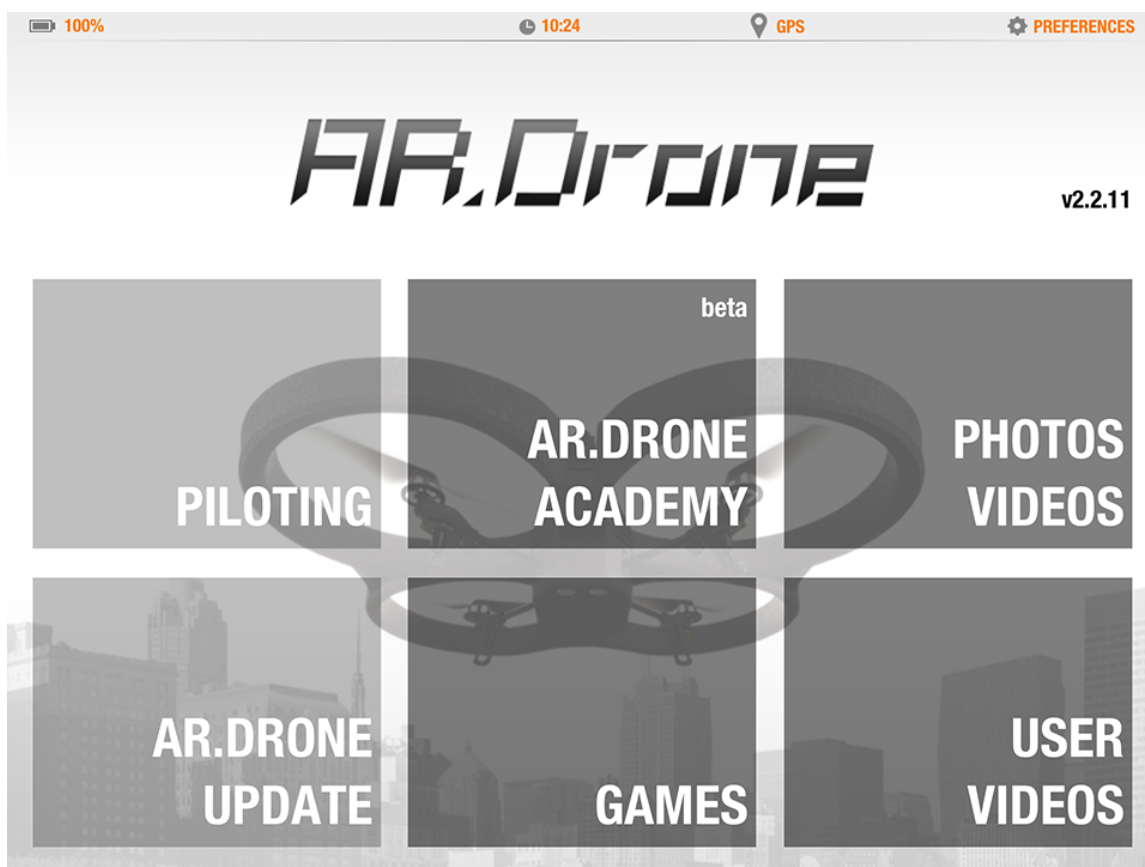
Volver a arrancar el AR.Drone 2.0

Para volver a arrancar el AR.Drone, desconecte y vuelva a conectar la batería.



Vuelo libre

AR.Drone es la aplicación básica: permite pilotar el AR.Drone 2.0 desde su smartphone. Le permitirá aprender a realizar los movimientos básicos (subir, bajar, girar, retroceder, avanzar, etc.).

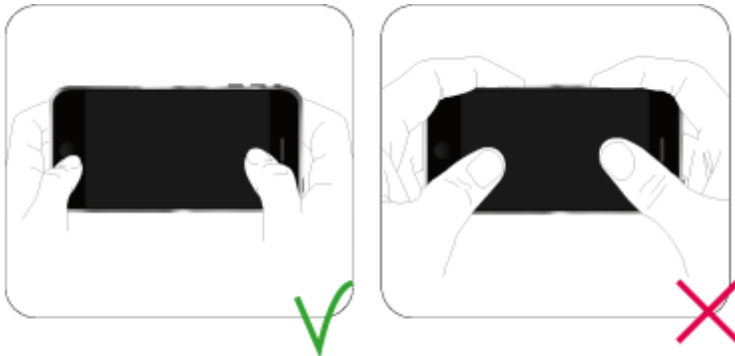


Nota: Asegúrese de que ha conectado la batería del AR.Drone 2.0 y de que los LEDs de los motores están en verde antes de conectar el smartphone a la red Wi-Fi del AR.Drone 2.0 y de abrir una aplicación.

Antes de comenzar

Posición de las manos en el smartphone



Como coloque las manos en el smartphone puede influir en la calidad de la transmisión Wi-Fi.



Colores de los LEDs

Compruebe el color del LED del sistema que se encuentra debajo del AR.Drone.

Ajustes

1. Abra la aplicación *AR.Drone* y pulse **PILOTAR**.
2. Pulse el botón .
3. Asegúrese de que el AR.Drone 2.0 esté colocado sobre una superficie plana y pulse .
4. Seleccione la carcasa que tiene el AR.Drone 2.0 (interior o exterior) y después el tipo de vuelo (interior o exterior) que desea efectuar.

Pilotaje

Abra la aplicación *AR.Drone* y pulse **PILOTAR** para utilizar el AR.Drone 2.0 en modo de vuelo libre.

> La señal de vídeo de la cámara frontal del AR.Drone 2.0 aparecerá en la pantalla de su smartphone.

Interfaz



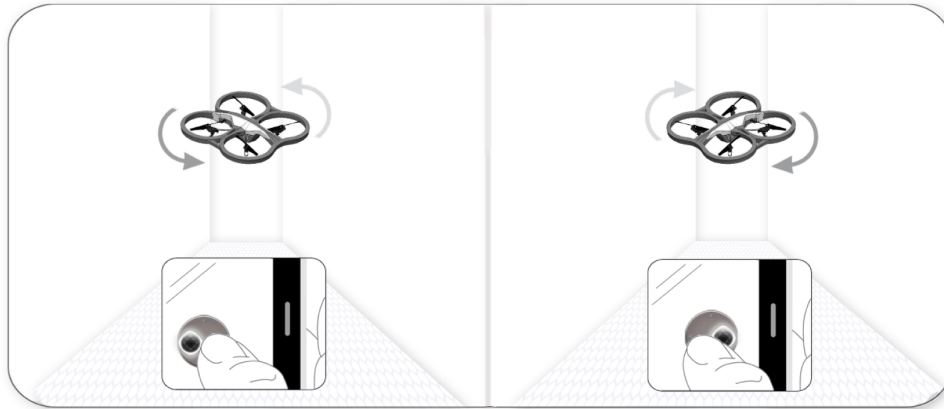
1 - Despegue

Pulse el botón .

Los motores arrancan y el AR.Drone se coloca automáticamente a una altitud de entre 50 cm y 1 metro.

2 - Desplazamientos


Mueva el joystick hacia la derecha para dirigir el AR.Drone 2.0 hacia la derecha. Mueva el joystick hacia la izquierda para dirigir el AR.Drone 2.0 hacia la izquierda.




Mueva el joystick hacia arriba para hacer que el AR.Drone 2.0 suba. Mueva el joystick hacia abajo para hacer que el AR.Drone 2.0 baje.



3 - Batería


El indicador de carga de batería  en la pantalla del smartphone indica el nivel de batería del AR.Drone.

La autonomía es de unos 12min. El indicador pasa al rojo  cuando la batería está baja.


Si el nivel de batería es demasiado bajo, es mejor que haga aterrizar el AR.Drone; de lo contrario el AR.Drone aterrizará automáticamente.

Advertencia : Para evitar cualquier riesgo de contacto entre el AR.Drone y una persona, un animal doméstico o un objeto, le recomendamos que haga aterrizar el AR.Drone manualmente si ve que se enciende el indicador de batería baja.

4 - Estado de la red

El icono  indica el estado de la conexión Wi-Fi entre su smartphone y el AR.Drone 2.0. El número de barras será proporcional a la calidad de la señal.

5 - Ajustes

Pulse el botón  para acceder a los ajustes del AR.Drone 2.0. Consulte la sección [Ajustes](#) para más información.

6 - Cambio de cámara


Pulse el mando  para cambiar la vista del AR.Drone 2.0.

7 - Foto

Pulse el botón  para hacer una foto.

Más tarde podrá recuperar las fotos seleccionando **FOTOS VÍDEOS** en el menú principal. Consulte la sección [Gestionar fotos y vídeos](#) para más información.

8 - Vídeo

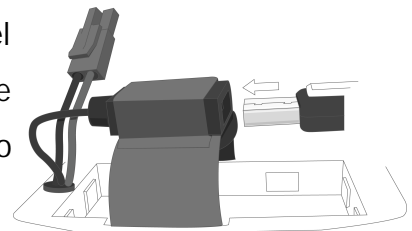
Pulse el botón  grabar un vídeo. Los vídeos se pueden grabar en la memoria de su smartphone o en un dispositivo USB conectado al AR.Drone 2.0.

Nota: para conservar una conexión Wi-Fi de buena calidad, es aconsejable grabar los vídeos en un dispositivo USB.

Para grabar sus vídeos en un dispositivo USB:


1. Conecte un dispositivo USB al AR.Drone 2.0. Asegúrese de que el dispositivo USB conectado al AR.Drone 2.0 dispone de más de 100 Mb de espacio libre: no se podrá grabar el vídeo si el espacio disponible es inferior o igual a 100 Mb.

Nota: un dispositivo USB de 128 Mb permite guardar una



grabación de unos 30 segundos.

2. En los ajustes de la aplicación *AR.Drone*, active la opción **Grabación USB**.


 El contador situado al lado del logo USB indica el tiempo de grabación restante. Este contador cambia a color rojo cuando quedan sólo 30 segundos de grabación. Cuando el espacio libre del dispositivo USB conectado al AR.Drone 2.0 sea insuficiente para grabar un vídeo, aparecerá un mensaje de error.

Para grabar vídeos en su smartphone: desactive la opción **Grabación USB** en los ajustes de la aplicación *AR.Drone*.

Más tarde podrá encontrar los vídeos grabados en la memoria del smartphone seleccionando **FOTOS VÍDEOS** en el menú principal. Consulte la sección [Gestionar fotos y vídeos](#) para más información.


Nota: también puede recuperar estos vídeos en formato .mov conectando su smartphone a un ordenador.

9 - Inicio

Pulse el botón  para volver al menú principal. El AR.Drone 2.0 se estabilizará automáticamente. Pulse **PILOTAR** para recuperar el control del AR.Drone 2.0.

10 - Botón Emergencia


Si tiene algún problema al pilotar el AR.Drone, pulse el botón .

Advertencia: Pulse el botón  únicamente en caso de emergencia. Se apagarán los motores y el AR.Drone 2.0 caerá sin importar la altura a la que se encuentre. En la mayoría de los casos, basta con aterrizar el AR.Drone 2.0.


11 - Altitud

El icono  indica la altitud a la que vuela el AR.Drone 2.0.

12 - Velocidad

El icono  indica la velocidad a la que vuela el AR.Drone 2.0.

Aterrizaje

Asegúrese de que el AR.Drone 2.0 esté encima de una superficie plana, seca y sin obstáculos, y pulse el mando .


Piloto automático

- Si retira el dedo del smartphone, el piloto automático estabiliza el AR.Drone 2.0 y lo pone en vuelo estacionario.
- Si recibe una llamada o un SMS mientras está utilizando el AR.Drone 2.0, éste aterrizará automáticamente. Si acepta la llamada o si abre el SMS, se cerrará la aplicación. Si rechaza la llamada o no abre el SMS, puede continuar utilizando el AR.Drone 2.0.
- Si la distancia entre el AR.Drone 2.0 y el smartphone se hace excesivamente elevada (más de unos 50 metros, según el entorno Wi-Fi), los dos aparatos se pueden desconectar. Si esto ocurre, no cierre la aplicación en el smartphone y acérquese al AR.Drone 2.0.

Mensajes de error

[Consulte nuestra sección de preguntas frecuentes \(FAQ\)](#) para más información sobre los mensajes de error del AR.Drone 2.0.

Ajustes

Abra la aplicación *AR Drone* a continuación toque el icono  para acceder al menú de ajustes del AR.Drone 2.0.

Emparejamiento

Si desea utilizar el AR.Drone 2.0 con un smartphone distinto al primer smartphone conectado al AR.Drone 2.0, la opción **Emparejamiento** debe estar desactivada. Si la opción **Emparejamiento** está activada, no será posible conectar ningún otro smartphone a su AR.Drone 2.0.

PAIRING OFF

Nombre de red

La opción **Nombre de red AR.Drone** permite cambiar el nombre del AR.Drone 2.0 que se verá en su smartphone y en los demás periféricos Wi-Fi.

AR.DRONE NETWORK NAME

Nota: el nombre de red del AR.Drone 2.0 sólo puede contener letras, números y guiones bajos ("_"). Su longitud no debe exceder los 32 caracteres.

Opacidad de la interfaz

La opción **Opacidad de la interfaz** le permite modificar el nivel de transparencia de los mandos del AR.Drone 2.0 en *AR.Drone*.

Cuanto menor sea el nivel de opacidad, más visibles son los mandos.

INTERFACE OPACITY 0 100
50%

Grabación USB

La opción **Grabación USB** permite definir dónde se guardarán los vídeos grabados.

USB RECORD ON

Nota: para conservar una conexión Wi-Fi de buena calidad, es aconsejable grabar los vídeos en el lápiz de memoria USB.

Active la opción **Grabación USB** para guardar los vídeos grabados en el lápiz de memoria USB conectado al AR.Drone 2.0. Desactive la opción **Grabación USB** para guardar los vídeos grabados en su smartphone

Nota: asegúrese de que el dispositivo USB conectado al AR.Drone 2.0 dispone de al menos 100 Mb de espacio libre. Si el dispositivo USB no dispone de este espacio, los vídeos grabados se guardarán en la memoria de su smartphone.

Enregistrement automatique

La opción **Grabación Automática**, activada por defecto, permite grabar automáticamente un vídeo en cada despegue.

AUTO RECORD

Flip activado


Para utilizar la función Flip del AR.Drone 2.0 pulsando dos veces la pantalla de su smartphone, la opción **Looping habilitada** debe estar activada.

FLIP ENABLED



Nota: Asegúrese de que el nivel de batería de su AR.Drone 2.0 es superior al 30%.

Orientación del Flip

Para elegir la orientación del Flip según el eje de la cámara, pulse la tecla .

FLIP ORIENTATION

FRONT

BACK

LEFT

RIGHT

Límite de altitud

La opción **Límite de altitud** permite limitar la altitud máxima que puede alcanzar el AR.Drone 2.0. Cuando el AR.Drone esté a punto de superar ese límite, bajará automáticamente hasta quedar a la altura seleccionada.

ALTITUDE LIMIT
3 m

Velocidad vertical máx.

La opción **Velocidad vertical máx.** permite definir la velocidad de desplazamiento del AR.Drone 2.0 hacia arriba y hacia abajo. Mueva el cursor hacia la derecha para aumentar la velocidad.



Velocidad de rotación máx

La opción **Velocidad de rotación máx.** permite definir la velocidad de rotación del AR.Drone 2.0. Mueva el cursor hacia la derecha para aumentar la velocidad.



Ángulo de inclinación máx.

La opción **Ángulo de inclinación máx.** permite definir el ángulo de inclinación máxima que podrá adoptar el AR.Drone 2.0 en los desplazamientos hacia delante o hacia atrás.

Si este valor es alto, el cabeceo del AR.Drone 2.0 será mayor. Si este valor es bajo, el cabeceo del AR.Drone 2.0 será pequeño.

Nota: este ajuste influye en la aceleración. Si el cabeceo es importante, el AR.Drone 2.0 tomará velocidad más rápidamente.



Carcasa exterior

La opción **Carcasa exterior** permite seleccionar el carcasa instalada en el AR.Drone 2.0. Active esta opción si ha instalado el carcasa exterior (sin anillas) en el AR.Drone 2.0.



Vuelo exterior

La opción **Vuelo exterior** permite seleccionar el tipo de vuelo que desea realizar con el AR.Drone 2.0. Active esta opción si va a utilizar el AR.Drone 2.0 en el exterior, en particular si hay viento.

OUTDOOR FLIGHT OFF

Modo zurdo

La opción **Modo zurdo** permite invertir los mandos en su smartphone.

LEFT-HANDED OFF

Gestionar fotos y vídeos

Visualizar

Seleccione **FOTOS VÍDEOS** para acceder a las fotos y vídeos realizados con el AR.Drone 2.0 y guardados en la memoria de su smartphone.

Pulse  para ver sólo las fotos.

Pulse  para ver sólo los vídeos.

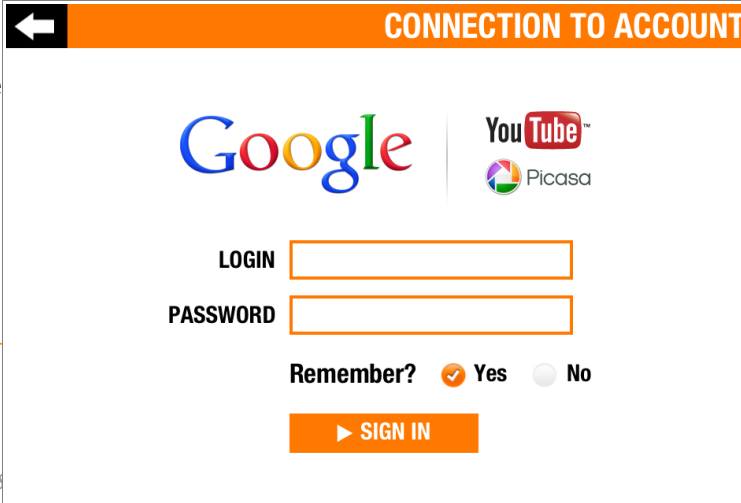
Registro

Antes de compartir fotos o vídeos, tiene la posibilidad de identificarse para todas las sesiones de *AR.Drone* para evitar tener que introducir sus identificadores cada vez que quiera compartir algo.

Para ello:

1. en el menú principal, seleccione **Preferencias**.
2. Pulse **Iniciar sesión**.
3. Introduzca sus identificadores Google, seleccione **Recordarme** y pulse **Iniciar sesión**.

Nota: La identificación es válida para todas sus sesiones de vuelo en AR.Drone.

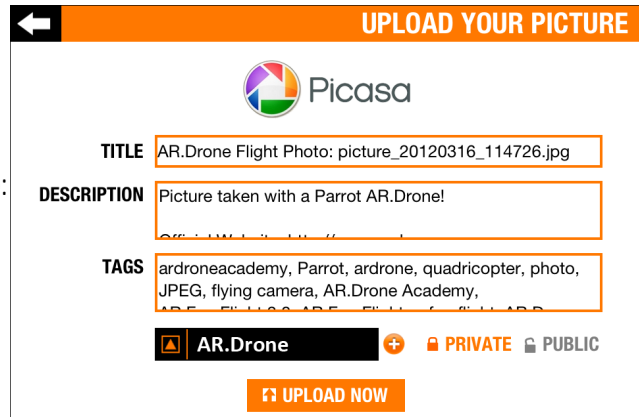


The screenshot shows a mobile application interface for account connection. At the top, there is a black arrow pointing left and a title bar that reads "CONNECTION TO ACCOUNT". Below the title bar, there are three logos: Google, YouTube, and Picasa. Underneath the logos, there are two input fields labeled "LOGIN" and "PASSWORD". To the right of the "PASSWORD" field, there is a "Remember?" section with a checked radio button for "Yes" and an unchecked radio button for "No". At the bottom of the form, there is an orange button with a right-pointing arrow and the text "SIGN IN".


Compartir

Existe la posibilidad de compartir sus fotos o vídeos en los servidores de Youtube y Picasa. Para ello, deberá registrarse con sus identificadores de Google asociados a su cuenta en Youtube o en Picasa. Para ello:

1. Seleccione la foto o vídeo.
2. Introduzca los datos descriptivos necesarios.
3. Defina el nivel de visibilidad de su foto/vídeo: **privado** o **público**.
4. Pinche en **Cargar ahora**.






← **UPLOAD YOUR PICTURE**

 Picasa

TITLE AR.Drone Flight Photo: picture_20120316_114726.jpg

DESCRIPTION Picture taken with a Parrot AR.Drone!

TAGS ardroneacademy, Parrot, ardrone, quadricopter, photo, JPEG, flying camera, AR.Drone Academy, AR.Drone Flight Photo: picture_20120316_114726.jpg

 **AR.Drone**  **PRIVATE**  **PUBLIC**

UPLOAD NOW

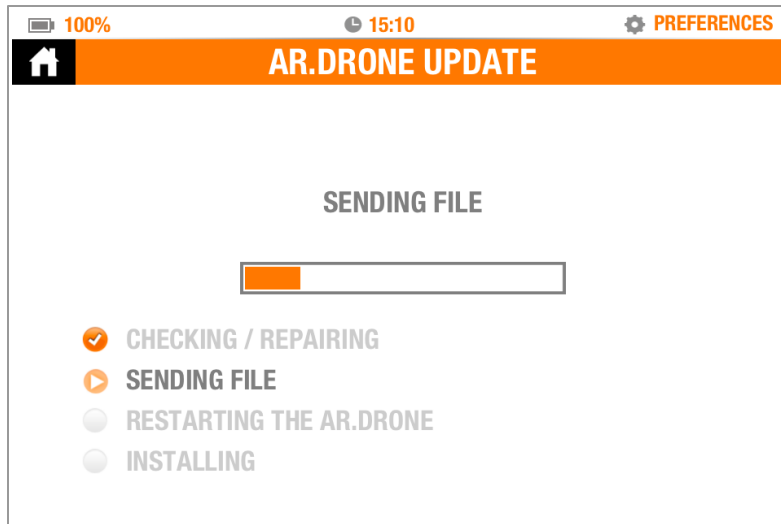
Actualización

Nota: antes de empezar, desconecte si es necesario el dispositivo USB del AR.Drone 2.0.

En el menú principal, seleccione **ACTUALIZACION AR.DRONE**.

La actualización comenzará automáticamente. Una vez finalizado el proceso de actualización, el AR.Drone 2.0 se pondrá en marcha de nuevo automáticamente.

Compruebe que el LED del sistema está de color verde. A continuación, salga de la aplicación AR.FreeFlight 2.0 y compruebe si la conexión entre el AR.Drone 2.0 y su smartphone se ha establecido correctamente.



Nota: si actualiza un AR.Drone de primera generación, deberá volver a encender el AR.Drone manualmente desconectando y conectando la batería.

AR.Games

En el menú principal, seleccione **JUEGOS** para acceder a la lista de juegos disponibles para AR.Drone y AR.Drone 2.0.

Seleccione un juego y pulse **Descargar** para descargarlo.



Información general

Descarga de responsabilidad

Parrot le recuerda que la ley le obliga a utilizar el AR.Drone 2.0 de manera prudente y responsable para evitar cualquier daño o herida en personas o bienes. Parrot le recuerda también que será usted el único responsable en caso de pérdida o daño causado por una utilización del AR.Drone 2.0 de manera no autorizada o con fines ilícitos. Respete la legislación relativa a la protección de datos y no utilice el AR.Drone 2.0 para violar la vida privada de otras personas.

PARROT no podrá ser considerado responsable de ningún perjuicio debido a la utilización del producto o de estas instrucciones, ni de ningún daño o pérdida accidental de datos que pueda ser resultado directo o indirecto de la utilización del producto o de estas instrucciones.

Garantía

Sin perjuicio de la garantía legal, PARROT garantiza contractualmente durante un período de 12 meses a partir de la fecha de compra inicial realizada por el consumidor (salvo piezas de desgaste que están garantizadas 6 meses), que el AR.Drone 2.0 no tiene defectos de materiales ni de fabricación, presentando al revendedor o a Parrot la prueba de compra (fecha, lugar de compra y nº de serie del producto). Mientras esté vigente la garantía contractual, el producto defectuoso deberá ser devuelto en su embalaje original al servicio posventa del revendedor. Después de revisar el producto, PARROT,

según decida, reparará o cambiará la pieza o el producto defectuoso, sin tener en cuenta cualquier otro daño. La garantía no cubre:

- ✓ Los defectos debidos a una alteración o el deterioro del producto causados por una caída o un golpe fortuito,
- ✓ Los defectos debidos a una utilización anormal del producto, un montaje de las piezas de

recambio no conforme con las recomendaciones e instrucciones dadas por PARROT en el presente manual o en la página web www.parrot.com, o la personalización del AR.Drone 2.0 por el usuario,

- ✓ Los defectos debidos a una reparación realizada por el usuario o por un tercero no autorizado, exceptuando el cambio de piezas de recambio suministradas por PARROT,
- ✓ Los defectos causados por piezas no suministradas por PARROT en un embalaje original,
- ✓ O la utilización de piezas de recambio no homologadas por PARROT- en particular - la utilización de baterías no homologadas por PARROT como batería auténtica mediante su holograma,
- ✓ Los defectos debidos a cualquier otra causa que no sea un defecto de material o de fabricación,
- ✓ Un debilitamiento progresivo a lo largo del tiempo de la capacidad de la batería recargable PARROT (086x), lo cual no constituye un defecto de material o de fabricación del producto.

Todo producto que resulte no ser defectuoso tras ser analizado (en particular, después de analizar los datos de navegación guardados de los 30 últimos segundos de vuelo, resultado disponible si se solicita) será devuelto al remitente, corriendo éste con los gastos de envío más un importe correspondiente a los gastos de tests de PARROT.

Información sobre el servicio de atención al cliente: le informamos que no existe necesariamente un centro de soporte autorizado de Parrot en todos los países. Si ha comprado el producto en otro país distinto al de su lugar de residencia, es posible que le soliciten que lo reenvíe a su cargo al país donde lo compró o a otro país para su reparación o sustitución. En algunos países, si el período de garantía de 12 meses ya ha vencido o si el defecto no está cubierto por la garantía, los productos defectuosos podrán ser devueltos a la plataforma posventa de PARROT (procedimiento disponible en

la web www.parrot.com) para la reparación o la sustitución de la pieza defectuosa corriendo el comprador con los gastos tras la aceptación del presupuesto correspondiente.

Las piezas de recambio vendidas separadamente, exceptuando las piezas de desgaste (p.e.: baterías), cuentan con una garantía de 12 meses en las mismas condiciones arriba descritas. Si el período de garantía de 12 meses ya ha vencido o si el defecto no está cubierto por la garantía, los

productos defectuosos podrán ser devueltos a la plataforma posventa de PARROT (procedimiento disponible en la página web www.parrot.com) para que sean reparadas o cambiadas las piezas defectuosas, corriendo el comprador con los gastos tras la aceptación del presupuesto correspondiente.

Las piezas de recambio (exceptuando las piezas de desgaste) vendidas separadamente cuentan con una garantía de 12 meses en las mismas condiciones arriba descritas. La garantía no cubre el daño a productos que no sean Parrot, incluyendo dispositivos utilizados para el uso del AR.Drone 2.0.

Modificaciones

Las explicaciones y especificaciones contenidas en este manual son meramente informativas y pueden ser modificadas sin previo aviso. Se consideran correctas en el momento de enviar la publicación a imprenta. Este manual se ha redactado con el máximo cuidado, con el fin de proporcionarle una información precisa. Sin embargo, Parrot no asume responsabilidad alguna por las consecuencias derivadas de los errores u omisiones que pueda haber en el manual, ni por los daños o pérdidas accidentales de datos que se produzcan como consecuencia directa o indirecta del uso de la información

aquí contenida. Parrot se reserva el derecho a modificar o mejorar el diseño del producto o el manual de usuario sin restricciones y sin la obligación de notificárselo a los usuarios.

En aras de actualizar y mejorar nuestros productos, es posible que el producto que usted haya adquirido sea ligeramente distinto al modelo que se describe en este manual. En tal caso, tiene a su disposición una versión más reciente de este manual en formato electrónico en la página.

Eliminación correcta de este producto

La presencia de esta marca en el producto o en el material informativo que lo acompaña, indica que al finalizar su vida útil no deberá eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe este producto de otros tipos de residuos y reciclelo correctamente para promover la reutilización sostenible de recursos materiales. Los usuarios particulares pueden

contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto, o con las autoridades locales pertinentes, para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro. Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto no debe eliminarse mezclado con otros residuos comerciales.

Marcas registradas

Parrot y el logotipo de Parrot son marcas registradas de PARROT SA; AR.Drone 2.0 es una marca de Parrot SA;

iPhone® es una marca de Apple Inc, registrada en EE.UU. y en otros países.

El logotipo de miembro de Wi-Fi Alliance es un logotipo de Wi-Fi Alliance.

Wi-Fi® es una marca registrada de Wi-Fi Alliance.

Android es una marca registrada de Google, Inc.

Todas las demás marcas mencionadas en esta guía, así como la propiedad de sus respectivos titulares, están protegidas.

Parrot
AR.Drone 2.0